



FIȘA DISCIPLINEI

(master)

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Vasile Alecsandri” din Bacău
1.2. Facultatea	Inginerie
1.3. Departamentul	Departamentul Energetică și știința calculatoarelor
1.4. Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informației
1.5. Ciclul de studii	Masterat
1.6. Programul de studii/calificarea	Tehnologia informației aplicată în industrie
1.7. Forma de învățământ	Învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Proiect de cercetare aplicativă 2				
2.2. Titularul activităților de curs					
2.3. Titularul activităților de proiect					
2.4. Anul de studiu	II	2.5. Semestrul	2	2.6. Tipul de evaluare	VP
2.7. Regimul disciplinei	Categoría formativă a disciplinei*				DS
	DF – Discipline fundamentale; DS – Discipline de specializare; DC – Discipline complementare				
2.7. Regimul disciplinei	Categoría de opționalitate a disciplinei*:				DOB
	DOB - obligatorie, DOP - opțională, DFA - facultativă				

3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	2	3.2. Curs	-	3.3. Proiect	2
3.4. Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	28	3.5. Curs	-	3.6. Proiect	28

Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	10
Pregătire seminarii/laboratoare, proiect, teme, referate, portofolii și eseuri	10
Tutoriat	5
Examinări	2
Alte activități (precizați):	

3.7. Total ore studiu individual	47			
3.8. Total ore pe semestru	75	Procent maxim online:	Curs: 28,57%	Aplicații: 28,57%
3.9. Numărul de credite	3			

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	•
4.2. de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	•
5.2. de desfășurare a seminarului/ laboratorului/ proiectului	• Sală de laborator, dotată cu aparate de măsură adecvate, tehnică de calcul și software specializat

6. Competențe specifice acumulate

6.1. Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Identifica nevoile utilizatorilor de TIC • Utilizează metodologii de proiectare dirijata de utilizator • Efectuează cercetare științifică
6.2. Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Aplică măsuri de securitate digitala

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Câștigarea deprinderilor pentru întocmirea unui proiect destinat rezolvării unei probleme la alegere
7.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Inițierea, realizarea și prezentarea unei aplicații stabilite cu îndrumătorul de lucrare

8. Conținuturi

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
•			
Bibliografie			
•			
Bibliografie minimală			

Aplicații (proiect)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
• stabilirea premiselor de cercetare,			
• alegerea metodei de cercetare,			
• găsirea instrumentelor necesare pentru desfășurarea cercetării,			
• alegerea strategiei de analiză a datelor			
• implementarea studiului,			
• comunicarea rezultatelor			
Bibliografie			
1. Ion, Lungu. Gheorghe, Sabău. Manole, Velicanu. (2003). Sisteme informatice: analiză, proiectare și implementare, București: Editura Economică			
2. Minodora, Ursăcescu. Sisteme informatice. O abordare între clasic și modern, București: Editura Economică			
3. Victoria, Stanciu. Alexandru, Gavrilă. Dragoș, Măngiuc. Bogdan, Gheorghe, Săhlean. Proiectarea sistemelor informatice. București: Editura Dual Tech			
Bibliografie minimală			
1. Ion, Lungu. Gheorghe, Sabău. Manole, Velicanu. (2003). Sisteme informatice: analiză, proiectare și implementare, București: Editura Economică			
2. Minodora, Ursăcescu. Sisteme informatice. O abordare între clasic și modern, București: Editura Economică			
3. Victoria, Stanciu. Alexandru, Gavrilă. Dragoș, Măngiuc. Bogdan, Gheorghe, Săhlean. Proiectarea sistemelor informatice. București: Editura Dual Tech			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Discuții purtate cu angajatorii din domeniu la întâlnirile prilejuite de mese rotunde, comunicări științifice, simpozioane și conferințe și dezbaterile problemelor apărute împreună cu absolvenții proaspăt angajați.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	•		

10.5. Proiect	Prezentare portofoliu	Verificare pe parcurs	100%
10.6. Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> Prezentare și susținere proiect 10 puncte 			

11. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
Masterandul/absolventul identifică și descrie soluții aplicative în activitatea de cercetare și proiectare.	Masterandul/absolventul aplică tehnicile, noțiunile și cunoștințele dobândite în activități de cercetare științifică independentă sau în echipă.	Masterandul/absolventul construiește etic și responsabil soluții IT sigure și scalabile, colaborând cu specialiști din domenii conexe.

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de proiect
20.09.2025		

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament
24.09.2025	Sef lucrări dr. ing. Ioan-Viorel Banu

Data aprobării în Consiliul Facultății	Semnătura decanului
27.09.2025	Prof. dr. ing. Mirela Panainte-Lehăduș